

*La **Société civile des auteurs multimedia** rassemble réalisateurs, auteurs d'entretiens et de commentaires, écrivains, traducteurs, journalistes, vidéastes, photographes et dessinateurs. Ces créateurs font la richesse documentaire de la radiophonie, de l'audiovisuel et des nouveaux médias. La Scam les représente auprès du législateur, des producteurs et des diffuseurs. Elle discute, collecte et répartit leurs droits patrimoniaux, affirme leur droit moral et négocie leurs intérêts futurs. La Scam est au 5, avenue Vélasquez. F-75008 Paris. Téléphone **01 56 69 58 58** Fax 01 56 69 58 59 www.scam.fr

Scam*

Communiqué

Paris, le 30 mai 2011



www.scam3d.com la maison virtuelle des auteurs

Pour célébrer ses 30 ans, la Scam a inauguré un espace tourné vers l'avenir, un univers immersif en 3d temps réel développé sur la base d'un moteur de jeu vidéo : www.scam3d.com*

La Scam a confié à un auteur, **Yann Minh**, lauréat de la bourse « Pierre Schaeffer » 2010 pour le *Noomuséum*, le soin de construire sa maison virtuelle à l'image de la Maison des auteurs de l'avenue Vélasquez dont elle reprend en partie la topologie des lieux et certains éléments caractéristiques de son architecture.

Prototype du futur web 3d, inspiré de surréalisme et de science-fiction, Scam3d.com est un voyage vidéoludique au cœur des différentes salles, chacune dédiée à l'un des répertoires de la Scam : documentaires de télévision et de radio, art numérique, photographies, journalisme, littérature, dessin...

En déambulant dans les divers espaces imaginés et désignés par Yann Minh, l'internaute découvrira près de 200 œuvres primées par la Scam depuis 30 ans : photographies, dessins, documentaires de télévision et de radio, films d'art numérique, livres...

Y sont également exposés les grands moments de l'histoire de la société et de ses combats : les courts-métrages engagés d'Yves Jeuland sur l'audiovisuel public, les courts-métrages de Joris Clerté et Joyce Colson sur le droit d'auteur, les affiches manifestes de la graphiste Catherine Zask...

Bonne promenade dans scam3d.com, la maison virtuelle des auteurs !

Recommandation : pour livrer son contenu dans les conditions optimales, un ordinateur (récent) équipé d'une carte graphique puissante et connecté au réseau adsl par un câble plutôt que par wifi est nécessaire.

A voir : le Machinima, bande-démo de scam3d sur bit.ly/kp4fpe

* Scam3d a été produit par Purpleprod, construit avec les logiciels Cinema4D et Unity3D, avec Eric Wenger pour le développement informatique.

Information Presse > Bureau Sabine Arman : 01 44 52 80 80 / 06 15 15 22 24

Stéphane Joseph, directeur de la communication : 01 56 69 68 88 / 06 82 90 01 93